



X-RAY EARTH

TIERRA: RAYOS X

TIME	15 min	SPACE	
GROUP		MOTION	
SETTING	★ ★ ★	DIFICULTY	★ ★ ★

DOMAIN : Science

ÁREA : Ciencias

COMPETENCY : Earth and Space

COMPETENCIA : Ciencias de la tierra y el espacio

KEY PRINCIPLES :

Geological Processes. Layers of the Earth: Crust, Mantle, Core, Atmosphere. Air. Planet.

CONCEPTOS CLAVES :

Procesos geológicos. Capas de la tierra: Corteza, manto, núcleo. Atmósfera. Aire. Planeta.

MATERIALS | MATERIALES : (Kits: www.TheWittyTeacher.com)

* Small Containers (12) - *Baskets (2) - * Information sheet: layers the Earth (Enclosed) - * Material to cover containers - * Tape
* Contenedores pequeños (12) - * Cestas (2) - * Hoja: las capas de la Tierra - * Material para cubrir los contenedores - Cinta adhesiva.

TWT Tips :

GAME MECHANICS + EXTRAS | MECÁNICA DEL JUEGO + EXTRAS :

TEACHER'S OBSERVATIONS | OBSERVACIONES DEL PROFESOR :



#

X-RAY EARTH / TIERRA: RAYOS X

1



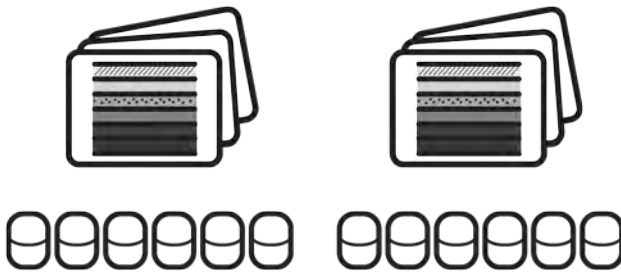
ENG

With this game we will discover the layers of our planet Earth.

ESP

En este juego descubriremos las capas estructurales, internas y externas, de nuestro planeta, "La Tierra",

2



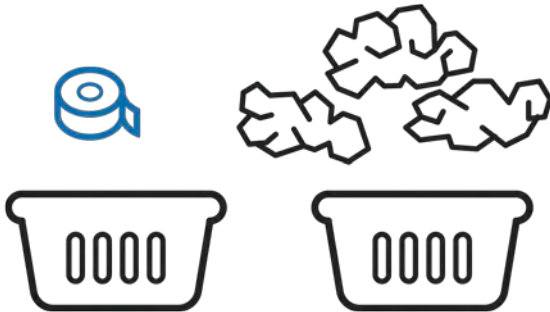
Material you need for this game:

- 1) Twelve (12) small containers.
- 2) Sheet with the layers of the Earth. (You can download [HERE](#))

Materiales que necesitarás:

- 1) Doce (12) contenedores pequeños.
- 2) Hoja adjunta con las capas estructurales de la Tierra. (Para descargarla e imprimirla haz click [aquí](#)).

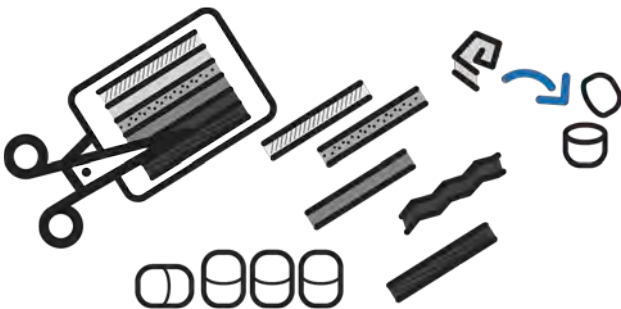
3



- 3) Tape.
- 4) Two (2) small baskets.
- 5) Any material to cover each container (fabric, paper, plastic tablecloth, etc.)

- 3) Cinta adhesiva.
- 4) Dos (2) Cestas.
- 5) Material de relleno (tela, papel, plástico o cualquier material que te permita recubrir cada contenedor).

4



Facilitator or guide will print and cut the strips with the layers of the Earth. Strips will be individually placed inside a container. Therefore, there will be two sets of six containers.

El guía debera imprimir y recortar las cintas de las capas estructurales de la Tierra. Las cintas deberan ser colocarlas individualmente dentro de los contenedores. De esta forma tendrás dos sets de 6 contenedores.

5



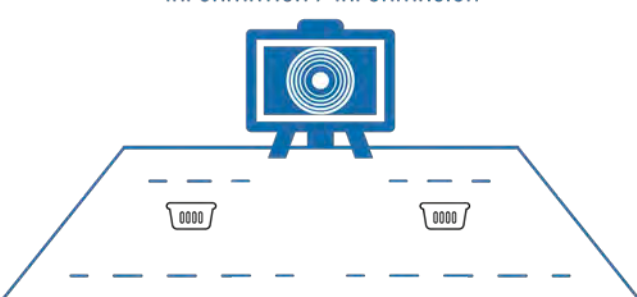
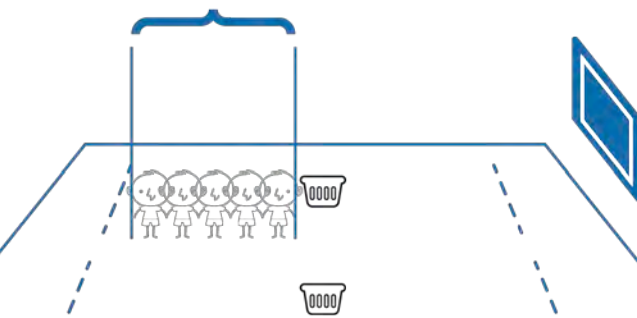
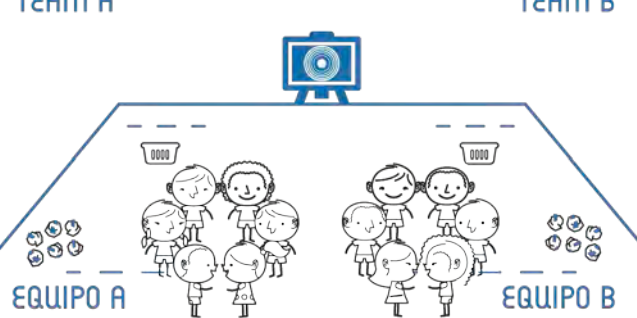
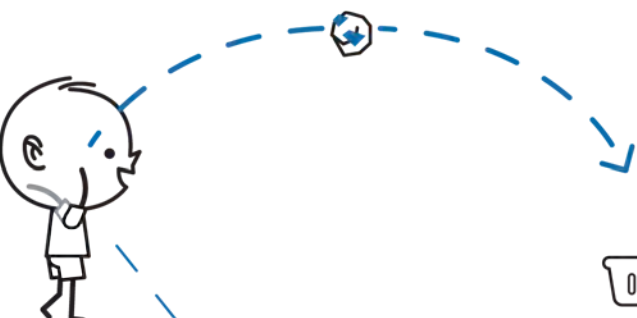
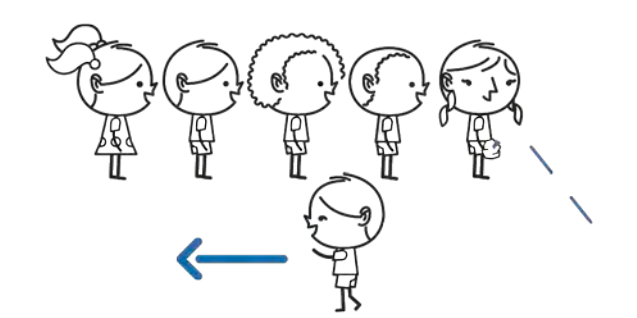
Participants will use the material selected or available and the tape to cover the containers, making the shape of a ball, if possible, not larger than a baseball ball preferably.

Usando el material de relleno y con ayuda de la cinta adhesiva los participantes deberan cubrir los contenedores y formar pelotas no mayores a una bola de béisbol.



#

X-RAY EARTH / TIERRA: RAYOS X

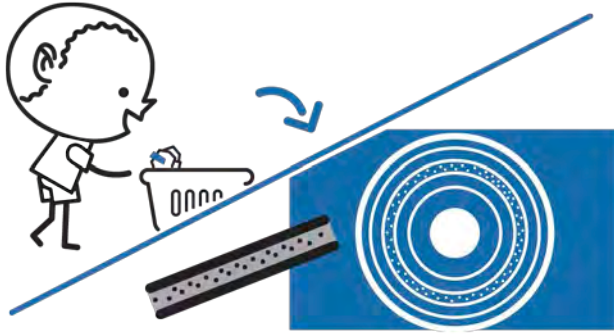
6	<p>INFORMATION / INFORMACIÓN</p> 	<p>ENG</p> <p>Prepare the space as shown in the image. An image with the layers of the Earth will be placed at the "information area", which can be done by using a tablet, board, poster or book.</p> <p>ESP</p> <p>Prepara el espacio como indica la imagen. En el Área de información debes tener un esquema referencial de las capas estructurales de la Tierra. Puede ser una pizarra, una tableta o un libro.</p>
7		<p>A throw line will be set apart from the baskets, keeping a distance equivalent to approximately (5) students laying down on line.</p> <p>La Línea de Lanzamiento debe estar separada de las cestas a una distancia de aproximadamente cinco alumnos acostados en línea.</p>
8	<p>TEAM A TEAM B</p>  <p>EQUIPO A EQUIPO B</p>	<p>Players will be divided into two (2) teams. And each team will be assigned with a throw line, a basket, a finish line, and (6) containers.</p> <p>Los jugadores se dividen en dos grupos. A cada equipo se le asigna una Línea de Lanzamiento, una cesta, una Línea de Meta y un juego de seis contenedores.</p>
9		<p>At the "go" signal, players from each team will take turns to throw the balls previously made to the corresponding baskets.</p> <p>A la orden de partida los alumnos de cada equipo lanzarán por turnos las pelotas a las cestas que les correspondan.</p>
10		<p>If the basket target is missed, the player will run to recover the ball and proceed to hand it in to his/her team partner. The next player will be able to throw the ball ONLY when his/her partner has crossed the throw line.</p> <p>En caso de fallar, el jugador debe correr a recuperar la pelota y entregarla a otro compañero de equipo. Sólo cuando haya cruzado de regreso la Línea de Lanzamiento el siguiente jugador podrá hacer su tiro.</p>



#

X-RAY EARTH / TIERRA: RAYOS X

11



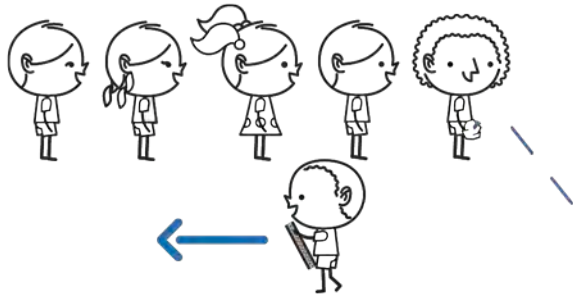
ENG

When the player scores, he/she will run to the basket, take the ball, and uncover the ball to reveal its content. The player will find a strip with a layer of the planet, and check against the reference source to locate the position of that layer.

ESP

En caso de encestar debe correr a la cesta, retirar la pelota para desarmarla y abrir el contenedor. Una vez descubierta la capa estructural, el jugador debera ubicar en el esquema de referencia la posición de la capa que tiene en la cinta.

12



Then, the player will run to the "finish" line holding the strip with the layer of the Earth. ONLY when a player is positioned at the "finish" line, other player can shoot a ball.

De allí debe correr a la Línea de Meta siempre con su cinta correspondiente en la mano. Sólo cuando se haya ubicado en la línea final el siguiente jugador podrá hacer otro lanzamiento.

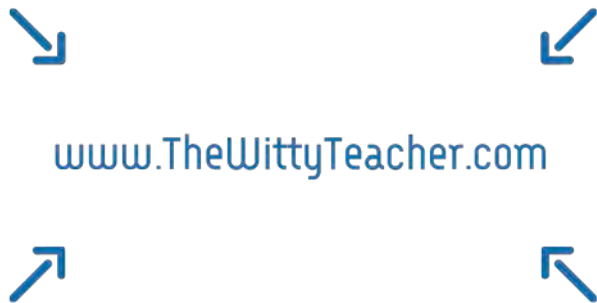
13



To win the game, all players will have been able to score their six balls. The team winner will be the one with all players on the "finish" line, positioned from right to left indicating the correct order of the six layers of the Earth.

Para ganar, tras haber enceestado las seis pelotas, el equipo ganador sera el primero en estar ubicado en la Meta formando una línea recta, ordenados de derecha a izquierda con la posición correcta de las seis capas.

14

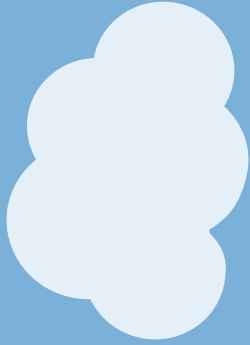


*Visit The Witty Teacher to find other ways to apply this game to different content areas from the curriculum.

*Si visitas The Witty Teacher encontrarás otras posibles aplicaciones de este juego que sin duda podrán ayudarte con tus contenidos curriculares.

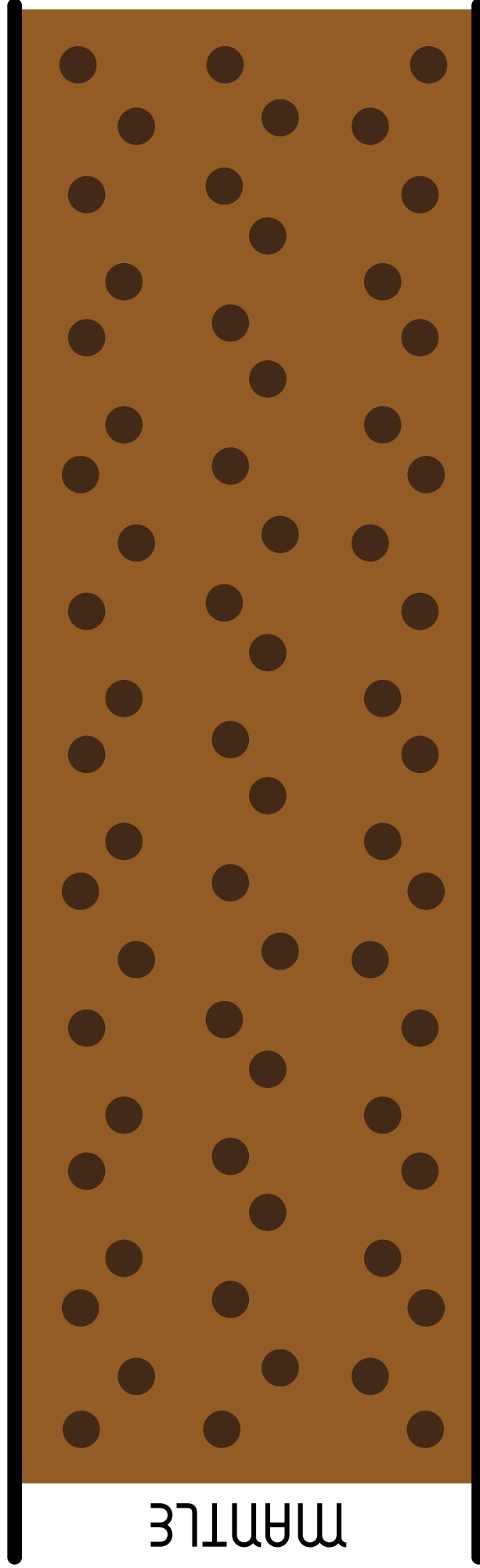
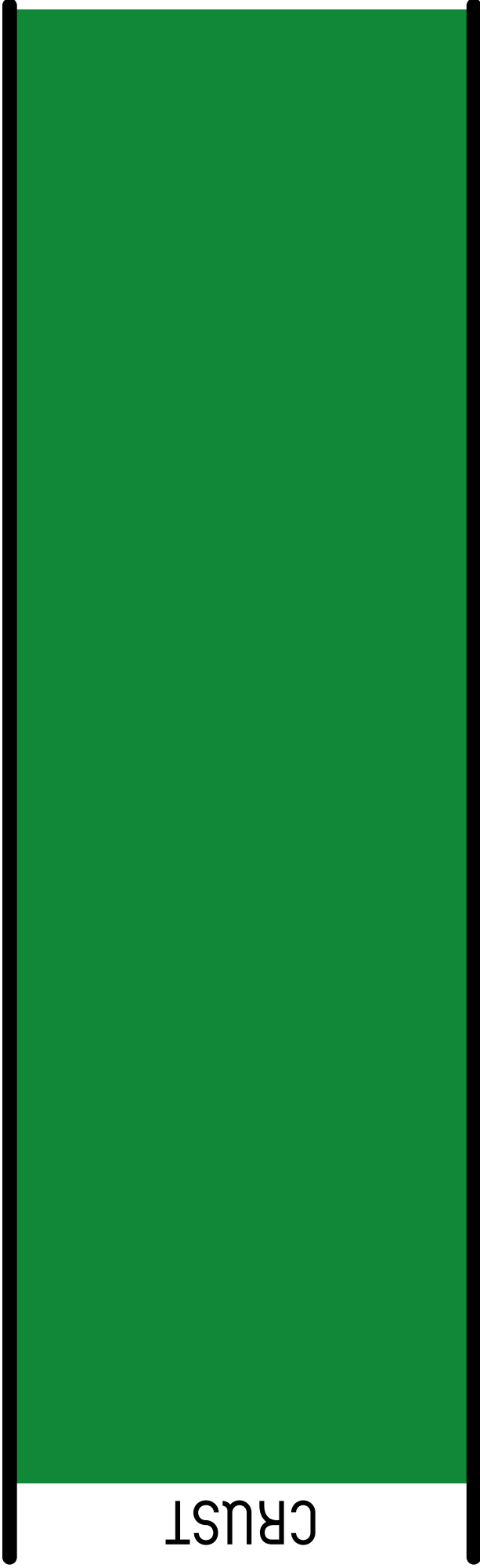


ATMOSPHERE



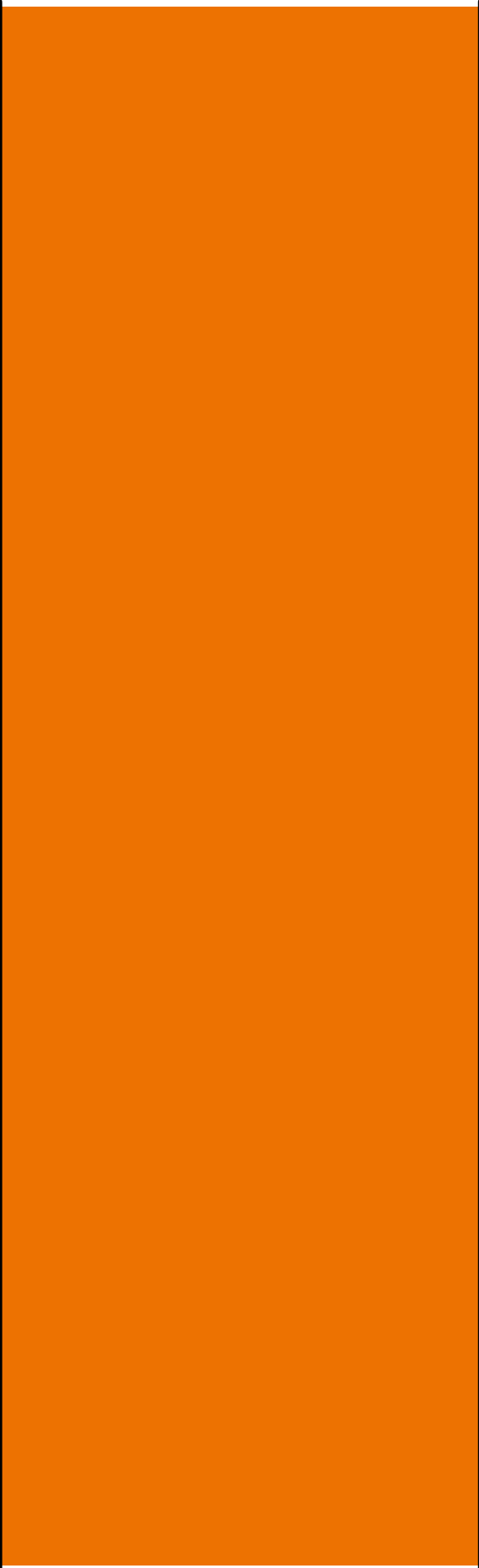
HYDROSPHERE







OUTER CORE



INNER CORE





TIME	15min SHORT	30min MEDIUM	SPACE	SMALL CLASS ROOM	MEDIUM PARK/GYM	BIG FIELD
	45min LARGE	INDEFINITE		STATIC	GENTIL	LONG MOTION
	GROUP	SOLITARY		1 - 1	ASIMETRIC	MOTION
TEAMS		LARGE GROUP	ELABORATE	DIFICULTY		
SETTING						